**¿Qué es Responsive Design?**

Son todas esas técnicas que usamos para adaptar nuestras aplicaciones web a la mayor cantidad de pantallas



**Patrones en Reponsive Design:**

* Mostly Fluid
* Colocación de columnas
* Layout shifter
* Tiny tweaks
* Off canvas

*Para mas información:*[*https://mediaqueri.es*](https://mediaqueri.es/)

**Conceptos nuevos:**

* Viewport: área visible del navegador
* Portrait: vertical
* Landscape: horizontal
* Mobile first: empezar un websit desde la menor resolución soportada
* Deskto first: empezar un websit desde la mayor resolución soportada
* ¿Cúal es mejor?: Técnicamente Mobile First

**Unidades relativas de medida:**

* Porcentaje: longitud referente al tamaño de los elementos padre
* em: unidad relativa al tamaño de fuente especificada más cercano
* rem: unidad relativa al tamaño de fuente especificada en el ancestro más lejano (html o body)
* vw / vh: unidad relativa porcentual con respecto al viewport

**¿Qué son Media Queries?**

Es el módulo CSS3 que permite adaptar la representación del contenido a características del dispositivo.

**Estructura del Media Querie:**

@media media type and (condición) { } Se compone de un media type y una o más condiciones.

Mobile First usa min-width (Desde) y Desktop First usa max-width (Hasta)

**CSS Positions**

* **static**: Es la propiedad por defecto.

Con las otras opciones, se activan las propiedades de top, bottom, left, right y z-index.

* **relative**: El objeto se mueve en base al lugar donde se encuentra originalmente.
* **absolute**: El objeto se ubica de manera absoluta con el elemento más cercano que tenga posición relativa o con el body.
* **fixed**: El elemento se muestra de manera fija en el viewport.
* **sticky**: El elemento se queda de manera fija una vez que aparece en pantalla.

**Para calcular la proporción de nuestro vídeo:**

* height \* 100 / width